

**Escuela especializada de ingeniería ITCA-FEPADE**

**Alumno:**

Salvador Ernesto De León Fuentes

Ricardo Edenilson Granadeño Martínez

José Misael Morán Ayala

Raquel Noemí Mendoza Rios

**Grupo:**

SIS11- B

**Maestro:**

Giovanni Ariel Tzec Chávez.

**Materia:**Selección de Técnicas de ingeniería de Software (STIS)

**Tema:**

Tienda de archivos multimedia (primer avance)

**LEVANTAMIENTO DE REQUERIMIENTOS**

**UTILIZAR 3 ESTRATEGIAS**

**1 DISEÑO DE ENTREVISTA, OBSERVACION Y CUESTIONARIO POR C/USER Supervisor, publicista y proveedor INCLUIR USUARIOS**

**VISITANTE**

Estrategia de recopilación de datos

*Cuestionario*

1. ¿Alguna vez ha comprado en línea?
2. ¿Considera confiable realizar compras en línea?
3. ¿Qué tan frecuente compra en línea?
4. ¿Alguna vez ha utilizado otros dispositivos móviles para comprar en línea?
5. ¿A utilizado alguna página similar?
6. ¿Qué archivos desea que se encuentren además de los que ya están propuestos?
7. ¿Le gusta la posibilidad de crear su propio avatar al crear su cuenta?
8. ¿Desea que los productos aparezcan en orden de categorías?
9. ¿Qué categorías desearía que estén en el sistema?
10. ¿En qué dispositivos desearía que estuviera disponible la aplicación?
11. ¿Quiere que lleguen mensajes a su correo con novedades, ofertas y descuentos?
12. ¿Le pareciera útil el ver siempre cuanto productos y monto total que lleva?
13. ¿Desea una aplicación aparte para Smartphone?
14. ¿Quisiera poder dejar comentarios en los productos?
15. ¿Desea poder ver distintas imágenes del producto?
16. ¿Iniciaría sesión con cuentas como Facebook, Twitter o Gmail?

**CLIENTE ORDINARIO**

Estrategia de recopilación de datos

*Cuestionario*

1. ¿Cuáles son los colores que desea para la página?
2. ¿Qué tan frecuente compra en línea?
3. ¿Qué medio utiliza para comprar en la página?
4. ¿Qué archivos desea que se encuentra además de los que ya están propuestos?
5. ¿Le gusta la posibilidad de crear su propio avatar al crear su cuenta?
6. ¿Le gusta la idea de poder aplicar a descuento?
7. ¿Desea que los productos aparezcan en orden categorías?
8. ¿Quiere que lleguen mensajes a su correo con novedades, ofertas y descuentos?
9. ¿Además de los Artículos propuesto cuales más desea?
10. ¿Le pareciera útil consultar el total de la compra de los productos seleccionados en tiempo real?
11. ¿Desea una aplicación aparte para Smartphone?
12. ¿Quisiera poder dejar comentarios en los productos?
13. ¿Desea poder ver distintas imágenes del producto?
14. ¿Iniciaría sesión con cuentas como Facebook, Twitter o Gmail?
15. ¿Quiere que su programa tenga más funcionalidades a parte de las que ya están detalladas?

**CLIENTE FRECUENTE**

1. Estrategia de recopilación de datos

*Entrevista*

1. Detallar los tipos de productos que se pueden encontrar en la tienda en línea
2. Sabe que si usted compra frecuentemente en la tienda puede aplicar a descuentos ¿La idea le gusta?
3. ¿Conoce algún proveedor de envió?
4. ¿Cuáles proveedores de envió de seria?
5. Cuando usted crea su cuenta puede crear un avatar ¿Qué más desearía además de crear un avatar?
6. Hay distintas categorías ¿Cuáles categorías desearía encontrar en la página?
7. ¿Qué tipo de tarjeta utiliza más para pagar en páginas web?
8. Hay distintas formas de enviar productos y en diferentes tiempos de llegada ¿Usted quisiera poder elegir entre envió “Normal” “Rápido” y “Premium” que es un envió de un día?

**ADMINISTRADOR**

1. ¿Tiene una licencia de distribución?
2. ¿Desearía que su aplicación se haga con un lenguaje de libre distribución?
3. ¿Prefiere un entorno web o cliente-servidor?
4. ¿Conoce un lenguaje de programación que prefiera para su aplicación?
5. ¿Quiere que su programa tenga más funcionalidades a parte de las que ya están detalladas?
6. ¿Cuántos usuarios harán uso de la aplicación?
7. ¿Cuánto tiempo estará disponible su aplicación?
8. ¿Considera que su información es amplia?
9. ¿Desearía que sus clientes se registren en la aplicación?
10. ¿Qué tipo de sistema operativo dispone?
11. ¿Qué recursos de hardware dispone?
12. ¿Qué tipos de usuarios estarán registrados en su aplicación?
13. Detalle las tareas que realizan cada uno de los empleados del restaurante
14. ¿Cómo es el flujo de los clientes que asisten al restaurante?
15. ¿Tendrá envío fuera del país?
16. ¿Qué proveedores utilizara para enviar los productos?
17. ¿En qué momento el cliente realiza su pago?
18. ¿Qué tipo de tarjeta aceptara el sistema?
19. ¿Cuál es el tiempo estimado en que la orden llegue al cliente?
20. ¿Tendrá distintos tipos de envío? Como envíos más rápidos pero con una diferencia de costos
21. Tipo de sistema (EQUIPO A IMPLEMENTAR EL SISTEMA características que tiene la pc para desarrollar el sistema) AGREGAR EL SERVIDOR

* Windows 8.1
* procesador intel core i5
* tarjeta de video intel graphics HD 4000 2 Gb
* RAM 6gb
* disco duro 500gb

Ambiente de programación

* Lenguaje de programación en Java (JSP)
* Base de datos en Oracle
* Animaciones Jquery
* Interfaz de desarrollo en Netbeans 8.1
* Desarrollo en Java, CSS, Html y JavaScript

1. Cotización de software y hardware

Hardware

* Windows 8.1
* procesador intel core i5
* tarjeta de video intel graphics HD 4000 2 Gb
* RAM 6gb
* disco duro 500gb
* procesador core i5 $400
* Memoria RAM de 6gb, DDR3 $80
* Disco duro 500gb $150

1. Costo de servicios prestados en (16 semanas + 8 semanas)

* Personas trabajando(poner roles de la asignación de proyectos)
* 1 Scrum Master $700
* 2 programador(salvador y Ricardo) $550
* 1 Product Owner $450